|  |
| --- |
| Practica 4.3 |

Tabla de contenido

[Practica 4.3 1](#_Toc158402304)

[Creando un usuario estandar 3](#_Toc158402305)

[Diferencias entre usuario estandar y administrador 4](#_Toc158402306)

[Entornos graficos 5](#_Toc158402307)

[Diferentes sistemas 7](#_Toc158402308)

### Creando un usuario estandar

Windows:

Abrimos el administrador de equipos y entramos en la siguiente ruta:

Herramientas del Sistema – Usuarios y grupos locales – Usuarios

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ahora hacemos click derecho y le damos a agregar usuario

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Realizamos un cambio de cuenta sencillo para comprobar que el otro usuario no ha cerrado sesion y que evidentemente tenemos mas de 1 usuario en el equipo

Ubuntu:

### Diferencias entre usuario estandar y administrador

Un usuario estándar tiene privilegios limitados en un sistema informático, lo que impide realizar cambios significativos en la configuración o instalar software. Este nivel de acceso protege la estabilidad y seguridad del sistema, ya que el usuario no puede realizar acciones que afecten a otros usuarios o al funcionamiento global.

Un administrador tiene acceso completo y puede realizar cambios críticos en la configuración del sistema, instalar o desinstalar software, y gestionar usuarios. Esta distinción ayuda a prevenir modificaciones no autorizadas y garantiza que solo usuarios de confianza realicen tareas administrativas que podrían afectar al sistema.

### Entornos graficos

Ubuntu:

1

Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

4

3

2

1. Hora y fecha
2. Accesos directos
   1. Aquí podras añadir aplicaciones para un rapido y directo acceso
3. Mas aplicaciones
   1. Aquí aparecen todas las aplicaciones del equipo a las cuales podras acceder, tambien podras buscar una aplicación en especifico
4. Utilidades
   1. Configuracion de red, de sonido y para poder apagar, reiniciar o suspender el equipo
   2. Desde las pestañas de configuracion de sonido y red podras acceder a una configuracion mas extensa dentro de la porpia aplicación de configuracion del sistema

Windows:

Pantalla de computadora con fondo azul

Descripción generada automáticamente con confianza media

4

1

2

3

1. Accesos Directos
   1. Aquí podras añadir aplicaciones para un rapido y directo acceso
2. Barra de busqueda
   1. Aquí podras buscar aplicaciones especificas de tu sistema y/o hacer busquedas por Microsoft Edge
3. Tecla de inicio
   1. Te permite acceder a diferentes configuraciones del equipo, asi como unos accesos directos de tu eleccion y otros para la configuracion del sistema
4. Otros
   1. Esta parte es muy personalizable, en este caso tenemos:
      1. Las noticias mas recientes
      2. Un pequeño menu deplegable con las aplicaciones iniciadas en segundo plano
      3. La configuracion de red y de sonido
      4. La fecha y hora
      5. Y una pestaña de notificaciones del sistema

### Diferentes sistemas

#### Fedora:

* + **Semejanzas:**
    1. **Modelo de Software Libre.**
    2. **Gestión de Paquetes propios (DNF).**
    3. **Amplio Soporte de Hardware.**
    4. **Comunidad Activa.**
  + **Diferencias:**
    1. **Enfoque en innovación y adopción temprana.**
    2. **Ciclo de lanzamiento regular y predecible.**

#### Debian:

* + **Semejanzas:**
    1. **Modelo de Software Libre.**
    2. **Gestión de Paquetes propios (APT).**
    3. **Amplio Soporte de Hardware.**
    4. **Comunidad Activa.**
  + **Diferencias:**
    1. **Prioriza la estabilidad y pruebas exhaustivas.**
    2. **Ciclo de lanzamiento estable con ciclos más largos.**

#### Arch Linux:

* + **Semejanzas:**
    1. **Modelo de Software Libre.**
    2. **Gestión de Paquetes común (Pacman).**
    3. **Amplio Soporte de Hardware.**
    4. **Comunidad Activa.**
  + **Diferencias:**
    1. **Filosofía "Keep It Simple, Stupid" (KISS) y minimalismo.**
    2. **Modelo de lanzamiento continuo (rolling release).**

#### openSUSE:

* + **Semejanzas:**
    1. **Modelo de Software Libre.**
    2. **Gestión de Paquetes propios (Zypper).**
    3. **Amplio Soporte de Hardware.**
    4. **Comunidad Activa.**
  + **Diferencias:**
    1. **Destaca por herramienta YaST y enfoque centralizado.**
    2. **Lanzamientos regulares y versión de lanzamiento continuo (Tumbleweed).**

#### Manjaro:

* + **Semejanzas:**
    1. **Modelo de Software Libre.**
    2. **Gestión de Paquetes común (Pacman).**
    3. **Amplio Soporte de Hardware.**
    4. **Comunidad Activa.**
  + **Diferencias:**
    1. **Basado en Arch pero diseñado para ser más accesible.**
    2. **Modelo de lanzamiento continuo con enfoque amigable.**